

# Zip Zap Zop

Los adolescentes realizan un juego usando un patrón de palabras. Deberán decir la palabra correcta cuando se les pida que permanezcan en el juego.

 2/5

 1/5

 10 min

1

Pida a los participantes que se sienten en forma de círculo cerrado.

2

## Explique

Los participantes realizarán un juego. Un adolescente iniciará el patrón. El adolescente tiene que saltar y tocar las palmas mientras dice "ZIP" y luego apuntar a otra persona del círculo. La persona señalada tendrá que saltar, tocar las palmas y señalar y decir "ZAP". La persona a la que señalen hará lo mismo, excepto que dirá "ZOP".

3

## Explique

El patrón continúa hasta que una persona diga la palabra incorrecta o altere el ritmo (no avanza o vacila más de unos pocos segundos).

4

## El facilitador dice

"Usted puede "pasar la palabra" de vuelta a la persona que se la "pasó" a usted".

5

Comience el juego e inicie una ronda de práctica para que los participantes entiendan las reglas.

## Entorno

Espacio interior o exterior.

## Suministros

Ninguno.