



pour chaque enfant

Guide de l'animateur

A propos du Guide de l'animateur

Le Guide l'animateur, procure des conseils et des outils pour les animateurs qui utilisent les ressources, du Kit pour les adolescents pour l'expression et l'innovation (Kit pour les adolescents), dans des programmes et interventions lors de situations humanitaires. Le Guide, explique comment les animateurs peuvent utiliser et adapter les ressources du Kit pour les adolescents, pour mener des activités pour les adolescents, qui soutiennent leur bien-être psychosocial, apprentissage et l'engagement positif, avec le monde qui les entoures.

Pour qui est le Guide de l'animateur ?

Le Guide de l'animateur, est pour toute personne travaillant directement avec des adolescents, organisant et menant des activités pour eux, dans des lieux sûrs ; écoles, clubs, programmes de loisirs, ou tout autre programme, ou intervention. Les animateurs, ont peut-être d'autres, « titres », tels que professeur, animateur, ou simplement, « bénévoles » (voyez : le glossaire). Les animateurs devraient toujours être formés pour leur rôle, mais le prolongement de la formation peut varier considérablement d'un contexte à l'autre. Ils sont peut-être des professionnels, avec des degrés éducationnels avancés, ou de la protection de l'enfance, ou des bénévoles qui ont participé à de courts programmes de formation, comme partie de leur préparation au travail avec les adolescents, à travers un programme, ou une intervention.

Les animateurs, devraient toujours travailler avec, et être soutenu par des coordinateurs de programme, qui supervisent et soutiennent des programmes, ou interventions. Le Guide des coordinateurs de programme pour le Kit pour les adolescents, offre des conseils, outils pour les coordinateurs de programme, afin de soutenir les animateurs.

Une note importante : la ligne directrice et outils du Guide de l'animateur, sont prévus pour des animateurs qui mènent des activités pour les adolescents pour soutenir leur bien-être émotionnel et social, l'apprentissage et l'engagement positif. La ligne directrice, n'est pas conçue pour le personnel du programme, ou les bénévoles qui travaillent dans d'autres types de rôles, tels que les travailleurs sociaux ou les conseillers. Le Guide de l'animateur, est prévu pour des animateurs qui travaillent à titre non clinique, car ils planifient et dirigent des activités avec, et pour les adolescents. Particulièrement, en mettant en action les Dix d'approches clés. Les Dix approches clés, reflètent les standards et les meilleures pratiques, de soutien psychosocial, éducationnel, et la participation des enfants, et parmi d'autres domaines. Les animateurs devraient aussi avoir l'information, et la formation qui permet de reconnaître lorsque les adolescents, ont besoin de soutien spécialisé et d'être prêts à faire appel aux services, disponibles. Mettre en lien, les adolescents avec le soutien qui fournit des conseils, et des outils que les coordinateurs de programme, peuvent utiliser pour soutenir les animateurs, dans cet aspect clé de leur rôle.

Comment utiliser, le Guide de l'animateur

La ligne directrice, et les outils se trouvant dans le Guide de l'animateur, procurent aux animateurs des ressources pour planifier et mener des activités pertinentes, appropriées, engageantes pour les adolescents avec qui ils travaillent, en utilisant des méthodes de facilitation efficaces, et fondées sur les droits de l'homme. Le Guide, met en avant des étapes basiques que les animateurs peuvent prendre pour planifier, et pour mener des activités qui soutiennent des résultats positifs, pour les adolescents. Cela inclus, une ligne directrice sur comment soutenir les adolescents, en formant des Cercles favorables avec leurs pairs, comment planifier des sessions et des phases d'activités pour les adolescents, et comment choisir et adapter, des activités de la Boîte d'activité.

Les animateurs, qui utilisent ces orientations, devraient d'abord passer en revue, la Fondation de conseil, en particulier les Dix compétences clés, et les Dix approches clés. Dans certains cas, les animateurs peuvent également tirer profit de la révision des conseils, et de l'utilisation des outils inclus, dans le Guide des coordinateurs de programme.

Dans le Guide de l'animateur

Le Guide de l'animateur, a été fait de conseils et outils, qui mettent en avant, comment :

- ▶ Rassemblez, les adolescents ensemble dans les Cercles d'adolescent – des équipes, ou des groupes au sein desquels ils apprennent à se connaître, à travailler et à jouer ensemble.
- ▶ Planifier des sessions d'activité, pour les adolescents qui équilibrent la structure, avec un espace pour la créativité et l'expression.
- ▶ Choisir, et utiliser des Guides d'activité, et autres ressources de la Boîte d'activité.
- ▶ Planifier des séquences pour les adolescents, selon quatre phases d'activité différentes – des modules flexibles, qui peuvent être adaptés à la situation, les capacités et les intérêts en matière de développement, des adolescents.
- ▶ Utiliser des méthodes de facilitation, qui assurent la sécurité, l'activité, l'apprentissage et l'engagement des adolescents, et pour leur donner la possibilité, de prendre l'initiative.

Adaptez les conseils & les outils, à votre contexte

Le but du Guide l'animateur, (et aussi de la Boîte d'activité), est de donner aux animateurs différentes stratégies qu'ils peuvent utiliser, afin de rendre les activités pour les adolescents plus engageantes, appropriés à tout type d'âges, et pertinentes aux intérêts et priorités des adolescents. Particulièrement, afin qu'ils contribuent à des résultats positifs, pour les adolescents qui y participent. Ce n'est pas nécessaire, d'utiliser toutes les ressources offertes dans le Guide de l'animateur. Les animateurs, devraient travailler avec les coordinateurs de programme et les adolescents, pour choisir les stratégies et les idées de ce Guide, qui sont les plus utiles dans leurs propres contextes spécifiques, et sélectionner ceux qui aideront à renforcer les programmes, ou les interventions et à les rendre plus efficaces, pour les adolescents qui y participent.

Soyez flexible ! Adaptez les outils, et les activités du Kit pour les adolescents au fur et à mesure, mais examinez et considérez toutes les approches et étapes recommandées tout au long de ce Kit, pour construire une intervention réussie, pour les adolescents et les adolescentes.

Dix compétences clés, dix approches clés.

Le Guide de l'animateur met en avant comment planifier et mener des activités qui portent sur le développement des Dix compétences clés, chez les adolescents. Ainsi qu'inclus des façons pratiques pour mettre en place les Dix approches clés, lorsque les animateurs planifient des activités, sessions et travaux avec les adolescents.

Les objectifs, approches et stratégies incluent dans ce guide, peuvent être intégrées dans des programmes en cours, tels que : la protection de l'enfance, d'éducation, de jeunes, VIH/SIDA, santé reproductive, consolidation de la paix, et d'autres domaines. Ou ils peuvent constituer la base d'initiatives autonomes avec des adolescents, filles et garçons, dans des situations humanitaires.